1. **Tablica Interaktywna (3 sztuki)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Wymagany Parametr techniczny** | **Parametr oferowany****(należy wypełnić)** | Pełna nazwa oferowanego urządzenia z wskazaniem producenta oraz modelu **(należy wypełnić)**  |
| **1** | Efektywna powierzchnia tablicy (obszar interaktywny), na której można dokonywać notatek, sterować pracą komputera i wyświetlać obraz z projektora min. 150 cm × 110 cm |  |  |
| **2** | Komunikacja tablicy z komputerem za pomocą przewodu USB. |  |
| **3** | Format tablicy – 4 / 3 |  |
| **4** | Obsługa tablicy za pomocą załączonych pisaków i za pomocą palca |  |
| **5** | Technologia – dotykowa, optyczna |  |
| **6** | Obsługa dwóch jednoczesnych dotknięć umożliwiająca pracę do dwóch użytkowników z materiałem interaktywnym na tablicy wykorzystując dołączone pisaki, inne przedmioty lub swoje palce do pisania. |  |
| **7** | Rozpoznawanie gestów wielo dotyku: dotknięcie obiektu w dwóch punktach i obracanie punktów dotyku wokół środka – obracanie obiektu, dotknięcie obiektu w dwóch punktach i oddalanie lub przybliżanie punktów dotyku – zwiększanie i zmniejszanie obiektu. |  |  |
| **8** | Wypełnianie zamkniętych kształtów kolorem, gradientem, wzorem i wybranym plikiem graficznym. Grupowanie i rozgrupowywanie obiektów graficznych. Obracanie, przesuwanie i zmiana rozmiaru obiektów, notatek. |  |
| **9** | Wstawianie tabel i ich formatowanie (zmiana wielkości komórek, tła komórek, zmiana linii tabeli itp.) |  |
| **10** | Porządkowanie kolejności stron poprzez mechanizm przeciągnij i upuść. Przenoszenie poprzez mechanizm przeciągnij i upuść obiektów miedzy stronami w oprogramowaniu tablicy. |  |
| **11** | Łączenie stron w grupy. Usuwanie, przesuwanie kolejności całych grup stron. Możliwość nadawania grupom stron, jak i samym stronom dowolnych nazw. Domyślna nazwa każdej strony to informacja o godzinie i dacie jej utworzenia (użycie funkcji utwórz nową stronę). |  |
| **12** | Wstawianie zewnętrznych plików graficznych zapisanych w innych aplikacjach |  |
| **13** | Modyfikowanie zawartej w oprogramowaniu tablicy bazy obiektów poprzez dodawanie własnych obiektów oraz porządkowanie ich. |  |  |
| **14** | Narzędzia umożliwiające tworzenie własnych ćwiczeń interaktywnych.  |  |
| **15** | Importowanie i eksportowanie materiałów powstałych na tablicy w czasie zajęć (notatek, obiektów). |  |
| **16** | Wykonywanie notatek przy pomocy tablicy na plikach popularnych aplikacji (przynamniej: MS Word, MS Excel). Możliwość przekształcenia notatek odręcznych na tekst maszynowy i wstawienia ich do ww. programów. |  |
| **17** | Wykonywanie notatek przy pomocy tablicy w plikach popularnych aplikacji (przynamniej: MS PowerPoint). Możliwość wstawienia ich do ww. programów. |  |
| **18** | Pomiarowe narzędzia matematyczne linijka, kątomierz, ekierka, cyrkiel.  |  |
| **19** | Edytor zapisu matematycznego, który pozwala pisać odręcznie równania i wzory matematyczne oraz przekształcać je na tekst maszynowy (rozpoznawanie równań matematycznych napisanych odręcznie). |  |
| **20** | Pisak, który automatycznie rozpoznaje pismo odręczne i zamienia go na tekst maszynowy (również pisma w języku polski).  |  |
| **21** | Narzędzie pędzel, które imituje malowanie pędzelkiem. |  |
| **22** | Dodatkowe, funkcje w oprogramowaniu do przygotowywania i przeprowadzenia lekcji, które będą dostępne dla użytkownika przez minimum jeden rok (z możliwością przedłużania o kolejne lata w trakcie używania programu) |  |
| **23** | Generator ćwiczeń zawierający gotowe scenariusze (typy), szaty graficzne i komponenty do wyboru przez nauczyciela, który musi tylko dodać samą treść ćwiczenia.  |  |
| **24** | Narzędzie do tworzenia map myśli (Concept Mapping).  |  |
| **25** | Możliwość tworzenia i wyświetlania materiału przygotowanego w aplikacji Geogebra bezpośrednio na stronach programu do obsługi tablicy. |  |